



# Manuale GMM-MSD

## Manuale Utente



Date	Version	Author
25-03-11	1.0	Mauro Menazzi

## 1 Introduzione

L'applicazione GMM-MSK (Guida mobile MoBe – Montagna Senza Confini) è una vera e propria guida turistica multimediale in grado di accompagnare il visitatore durante la visita ai luoghi georeferenziati attraverso il portale [www.montagnasenzaconfini.it](http://www.montagnasenzaconfini.it).

### 1.1 Installazione Applicazione

L'applicazione è compatibile con smartphone o PDA dotati di sistema operativo Windows Mobile 5.0/6.0/6.5, uno schermo con risoluzione 240x320 (per una fruizione ottimale) e GPS. Il programma necessita inoltre dello spazio sufficiente per lo scaricamento dei contenuti multimediali e delle mappe (consigliata scheda SD da 1GB per le mappe precaricate).

L'applicazione è scaricabile dal sito del progetto (<http://www.montagnasenzaconfini.it/>) nel formato .CAB. Se scaricato direttamente dal dispositivo l'installazione partirà automaticamente. Dal sito del progetto è inoltre possibile scaricare un archivio nel formato .zip contenente tutte le mappe fruibili senza connessione dati.

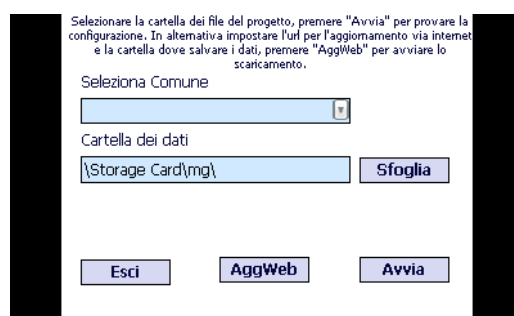
L'applicazione non necessita di una connessione ad internet permanente, ma è necessario collegare il dispositivo ad internet alla prima esecuzione e per ogni aggiornamento o nel caso non si voglia usufruire delle mappe offline. Per la prima esecuzione e per gli aggiornamenti si consiglia di connettere il dispositivo ad internet tramite "Contro gestione dispositivi Windows Mobile" o "ActiveSync" presenti nei sistemi operativi Windows XP/Vista/7.

## 2 Utilizzo dell'applicazione

### 2.1 Prima esecuzione

Se si vogliono utilizzare le mappe offline decomprimere l'archivio "MSC-mappe.zip" all'interno della scheda SD e verificare che sia stata creata la cartella "map".

Al primo avvio l'applicazione presenta la seguente schermata di configurazione:



Come prima operazione selezionare la cartella dove memorizzare i dati:

- Se sono state scaricate le mappe selezionare la cartella contenente “map” (es. Se il percorso è “Scheda SD\MSK-mappe\map” selezionare “MSK-mappe”).
- Se non sono si intende utilizzare le mappe offline selezionare una qualsiasi cartella scrivibile con sufficiente spazio per i contenuti multimediali.

Dopo aver selezionato la cartella per la memorizzazione dei dati selezionare il comune per il quale si vogliono scaricare i contenuti e premere “AggWeb”. Lo scaricamento dei contenuti potrebbe impiegare parecchi minuti a seconda della quantità degli stessi e della velocità di connessione. Al completamento sarà mostrata la seguente schermata:

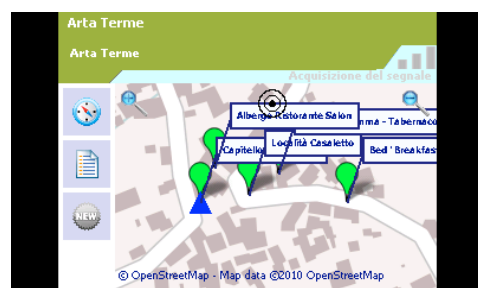




## 2.2 Visita libera

GMM-MSK permette al visitatore di effettuare una visita libera tra i contenuti presenti nel comune attraverso il pulsante “Navigazione Libera”.

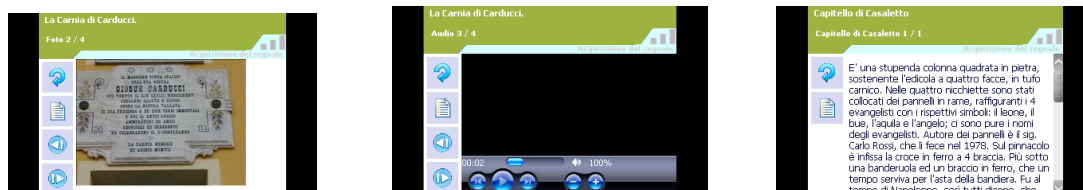


Premendo il pulsante e successivamente il luogo sarà presentata all'utente la mappa con i punti di interesse (PDI).




L'utente può aumentare o diminuire il livello di zoom tramite i pulsanti (  ) e ricentrare la mappa alla posizione attuale tramite il pulsante (  ).


Effettuando il click sul punto di interesse saranno aperte le schede con i contenuti multimediali relativi al PDI come nell'esempio delle schermate successive:



### 2.2.1 Rilevamento automatico della posizione


Quando l'applicazione è attiva ed in modalità "Navigazione libera" ricerca continuamente se il visitatore è in prossimità di un punto di interesse.

La corretta ricezione del segnale GPS può essere verificata dalla scritta "nessun POI identificato" e dal livello del segnale GPS rappresentato dalle barre (  ).

Quando il visitatore si avvicina ad un PDI riceve dall'applicazione una notifica sonora e visiva (pulsante  lampeggiante). Premendo il pulsante sarà aperta la scheda relativa al punto di interesse.


### 2.2.2 Inserimento manuale del codice

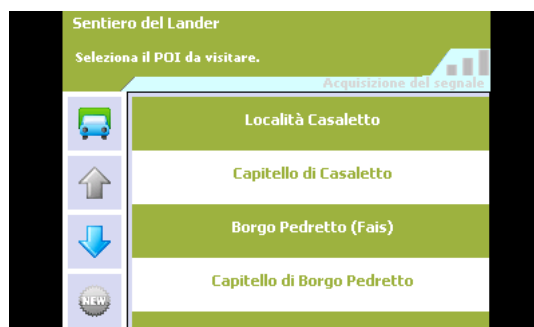
E' inoltre possibile identificare un punto di interesse tramite l'inserimento del codice ad esso associato.

Per identificare manualmente un punto di interesse aprire la schermata di inserimento tramite il pulsante  ed inserire il codice del punto di interesse.




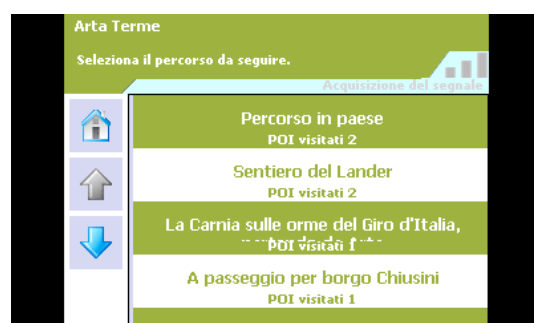
### 2.2.3 Lista dei punti di interesse

Tramite il pulsante  è possibile visualizzare la lista di tutti i punti di interesse disponibili e selezionare quello desiderato.




### 2.3 Percorsi guidati

Dalla schermata principale o tramite il pulsante  è possibile seguire un percorso guidato fra i POI. Per iniziare la visita selezionare il percorso dalla lista.



## 3 Aggiornamento e impostazioni utente

Tramite il pulsante  è possibile accedere ad alcune impostazioni dell'applicazione come ad esempio la lingua ed il volume. Inoltre selezionando la linguetta "Configurazione Applicazione" è possibile aggiornare i contenuti della guida premendo il pulsante "Aggiorna" o cambiare il comune che si vuole visitare selezionandolo dalla lista e avviando lo scaricamento con il pulsante "Aggiorna".

